**Встреча и мозговой штурм**

28 апреля нашей командой была проведена встреча и мозговой штурм. Основными темами встречи были расширение функционала приложение, генерация идей, отсутствие спонсоров и расстановка приоритетов для данной социальной сети.

Дата совещания и мозгового штурма – 28.05.2018.

Список участников:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя участника | Роль участника | Должность |
| Колисниченко Кирилл | Ведущий | Тим лидер и разработчик |
| Клеймёнова Анастасия | Участник | Администратор приложения и разработчик |
| Гендин Алексей | Участник | Дизайнер и разработчик |

**Тема совещания и мозгового штурма:**

**расширение функций системы**

Наша команда подготовилась перед совещанием. Во время подготовки был собран пакет документов:

* Полный список потребностей пользователей.
* Перечень ограничений системы.
* Идеи по дизайнерскому оформлению приложения.
* Идеи по оформлению базы данных.

Совещание длилось около 1,5 часа. В течении этого времени участники под руководством ведущего по очереди внимательно осматривали каждый подготовленный документ и выражали своё мнение по поводу проектировки приложения.

Мозговой штурм был посвящен этапу генерации идей, их группировки и расстановки приоритетов.

Совещание по мнению всех участников прошло успешно. Никаких заминок и недопониманий не было, каждый высказывал своё мнение и был услышан. Цель совещания была достигнута – основные функции расширения системы были выявлены и упорядочены по приоритету:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Функция | Кол-во голосов |
| 1 | Высокая надёжность информации пользователей | 3 |
| 2 | Клиенты для доступа к системе для разных платформ | 3 |
| 4 | Стабильность длительного и постоянного использования | 3 |
| 7 | Подключение образовательного контента | 3 |
| 6 | Контроль ошибок при вводе | 3 |
| 8 | Интуитивно понятное управление голосом | 3 |
| 10 | Понятное механическое управление | 3 |
| 12 | Персональные настройки для каждого пользователя | 3 |
| 3 | Умная сортировка постов в ленте по актуальности | 2 |
| 5 | Архивирование и восстановление системы | 2 |
| 11 | Обучение системы | 1 |